

CONCOURS : ta place au DEF CON 2001 À LAS VEGAS, tous frais payés ! p 7

HACKERZ VOICE
La voix du pirate informatique

HACKERZ VOICE



La voix du pirate informatique

Bimestriel N°2/ Janvier 2001. 20Frs

**Des pirates
livrent leurs secrets**
(avec le mode d'emploi)

Planter son site d'une seule commande DOS
Total soutien à Mafia Boy
etc...

Les Petites
annonces
du Voice

p 8 et 9





Mafiaboy doit sortir de prison immédiatement

Une mauvaise nouvelle : le premier numéro de HZV est TOTALEMENT épuisé. Et une bonne : c'est devenu un collector. Nous avons donc raison de lancer ce canard et de prendre des risques sans nous asseoir sur nos convictions et notre éthique. Indépendant, HZV l'est vraiment. C'est à dire qu'il ne dépend pas d'un groupe de presse inféodé à la publicité informatique donc, forcément, à Microsoft. HZV, c'est sa force, dit ce qu'il veut quand il veut. Il se reconnaît même le droit de se taire quand il n'a rien à dire d'intelligent, ou de crier dix fois plus fort quand ça en vaudra la peine. C'est le cas aujourd'hui. On pense à mafia boy qui, à 16 ans, va passer son premier Noël en taule avant même que la date de son procès soit connue. Ça se passe au Canada, le pays de Céline Dion, et c'est vraiment gerbant (lire page 13). A part ça, on condamne les méfaits liés au hacking et on vous recommande de lire ce que dit la loi à ce sujet page 14.

**Devant le succès et sous vos applaudissements,
HACKERZ VOICE passe Bimestriel (tous les deux mois)
à partir de maintenant.**

Prochain numéro le 26 février 2001.

Commandez notre T-shirt p 16
«infiltration.exe»



**Maintenant, on peut s'abonner !
(15 francs le numéro).**

Lire page 13

MAIL

voice@dmpfrance.com

Salut à vous, équipe de HACKERZ VOICE. J'ai récemment acheté votre journal et j'ai quelques suggestions et coups de gueule à passer.

Tout d'abord pour ce qui est du prix, 20Frs pour un journal de 16 pages en papier recyclé ça fait quand même un peu cher si on l'on compare avec Pirates Magazine qui coûte 12 Frs et contient le double de page en papier glacé. Même chose pour vos t-shirts. Ce n'est pas parce que vous en vous êtes les seuls à en fabriquer de ce type qu'il faut les vendre si cher. Si je veux un t-shirt avec un tète de mort et le sigle windaube il me suffit de l'imprimer sur un papier transfert que je collerais sur un t-shirt décatillon à 25 balles.

Ensuite je voulais vous signaler une erreur ou plutôt une omission en ce qui concerne l'article sur l'exploit Netbios à la page 8, vous indiquez que s'affiche à l'écran : «nom_de_l'ordinateur_distant-XX-UNIQUE Registered »

Or il est important de connaître la valeur du <XX> car l'exploit n'est valable que dans le cas où cette valeur est <20> dans le cas contraire il est impossible de pénétrer la machine avec cette technique.

La réponse du HZV :

Salut, lecteur attentif et éclairé. Un conseil : laissez tomber ta tentative de Hack de tee-shirt par

transfert. Ça fait trop pitié. L'équipe du Voice a décidé de t'en envoyer un gratos, en remerciement de tes précisions. Quant au prix, eh bien, 20 balles, c'est le prix à payer pour la liberté d'expression, sans pub, et en prenant des risques. La presse gratuite, ou pas cher, ça s'appelle des catalogues. Mais si t'es vraiment à 20 balles, tu peux toujours t'abonner. Là, ça ramène le prix à 15 balles le numéro (bulletin page 13). Ou bien nous envoyer des bonnes infos pour recevoir des t-shirts et des numéros gratos.

Salut !

J'ai acheté votre journal parce que je cherche, entre autres, des générateur SFR mobicarte qui marchent. Pouvez-vous m'aider?

La réponse du HZV :

Oui, on peut. Mais on ne veut pas le faire. Hackerz Voice ne répondra jamais à ce genre de message, car notre but n'est pas de favoriser la délinquance ! Nous voulons montrer au contraire que l'intérêt d'appartenir à la communauté, c'est justement de ne pas franchir la limite, et qu'être Hacker ce n'est pas être un voleur, mais quelqu'un qui a compris, qu'Internet en était encore à ses balbutiements, et que la meilleure façon de se préparer à ce qu'il va se passer, c'est d'avoir une curiosité extrême et de l'ingéniosité. Pas pour devenir truand, mais pour mieux se préparer à ce que sera our world demain.

Netographie

On ne compte plus les sites de hackerz, vrais ou faux, infiltrés ou non par la Police ou des officines privées pas toujours très clean. Impossible de faire la part des choses. Le net demeure le lieu de toutes les intox, fausses infos, rumeurs et manipulations en tous genres. La petite sélection d'adresses que nous publions doit donc être considérée avec une infinie prudence. Nous la publions à titre d'information, pour que chaque lecteur puisse, en responsabilité, se livrer à son édification personnelle. Elles sont, à notre avis, une assez bonne synthèse de ce qui se diffuse sur Internet à propos du hacking. Hackerz Voice les publie volontiers à titre d'information, mais se désolidarise évidemment de tout ce que ces pages web pourraient contenir d'illégal.

- <http://proxy.nikto.net/>
- <http://www.anonymiser.com>
- <http://www.anonymise.com>
- <http://www.intellicec.net>
- <http://www.copernic.com>
- <http://www4.c4com>
- <http://www.webcrawler.com>
- <http://www.tulipsandbears.com>

- <http://www.abondance.com>
- http://www.freality.com/macintosh_downloads.htm
- <http://zycker.ctw.net/index.htm>
- <http://www.hackersnetwork.net/>
- <http://www.hng.cjb.net/>
- <http://astalavista.box.sk/>
- <http://www.cyberarmy.com/>
- <http://packetstorm.securify.com/>
- <http://www.attrition.org/>
- <http://mobile.box.sk/>
- <http://www.paranos.com/internet/hackers.html>
- <http://www.unsecure.org/>
- <http://www.10pht.com/>
- <http://www.hackersnetwork.net/>
- <http://www.hng.cjb.net/>
- <http://astalavista.box.sk/>
- <http://www.cyberarmy.com/>
- <http://packetstorm.securify.com/>
- <http://www.attrition.org/>
- <http://www.paranos.com/internet/hackers.html>
- <http://mobile.box.sk/>
- <http://www.unsecure.org/>
- <http://www.10pht.com/>
- <http://www.securiweb.net/>
- <http://www.antonline.com/>
- <http://www.hackpalace.com/>
- <http://berlin.ccc.de/>
- <http://www.technotronics.com/>
- <http://www.hackers.gr/>
- <http://www.eeye.com>

HACKERZ VOICE

La voix au pirate informatique

Est une publication D.M.P.,
1, Villa du Clos de Mallevart.
75011 Paris
Tél.: 01 40 21 01 20
Fax.:01 43 55 46 46

Directeur de la publication :
O. Spinelli
Commission paritaire :
en cours
Rédacteur en chef :
Tommy Lee

Collaborateurs : Nathalie Picard/
Angelaaaa/Prof/Nokia/Sabine
Rédactrice graphique : Sophie
Mathieu
Collaboration maquette :
William Rolland
Imprimé en Espagne à Barcelone
par Impressions Intercomarcals

© DMP



Mais sur quelle planète on vit !

C'est facile de lire les e-mails de tout le monde

Avec ces trucs, les pirates peuvent consulter tous vos courriers, ceux de leurs patrons, de leurs profs ou de leurs voisins...

Vous avez perdu votre mot de passe courrier Yahoo ? Voici comment le retrouver en 24 heures

- 1) Ok, si vous lisez ces lignes, c'est bien parce que vous voulez retrouver un mot de passe, le votre évidemment, sur Yahoo messagerie. Je ne me trompe pas ?
- 2) La première chose dont vous avez besoin, c'est d'ouvrir un nouveau compte chez Yahoo, genre "cestmoioului@yahoo.com". C'est facile, il suffit de se connecter sur le site. Nous ne vous ferons pas l'insulte d'une explication.
- 3) Maintenant que vous avez ouvert votre compte, vous devez essayer de vous souvenir (ah lala c'est difficile) du pseudo que vous avez égaré et dont vous cherchez le mot de passe en lisant ces lignes.
- 4) Voici comment procéder : faites un "Check" sur vos mails, cliquez sur "Compose" et envoyez un message à : `pass_retrieve_00@yahoo.com`. Dans le "sujet" tapez "Pass_retrieve_00" et dans le champs suivant, tapez votre mot de passe actuel (celui du nouveau pseudo). C'est obligatoire, pour prouver que vous possédez bien un compte chez Yahoo. Enfin, indiquez dans le corps du message le pseudo égaré dont vous avez besoin de retrouver le mot de passe sous la forme suivante : "cénomle@yahoo.com"
- 5) Armez vous de patience. D'ici 15 à 24 heures, la réponse arrivera dans votre boîte aux lettres.

Vous avez perdu votre mot de passe Caramail ? Voici comment le retrouver en 5 secondes

- 1/ Allez sur : <http://zycker.ctw.net/index.htm>
- 2/ Entrez l'email sur lequel vous souhaitez que le mot de passe perdu soit envoyé
- 3/ Entrez : l'email de VOTRE compte Caramail pour lequel vous avez oublié le mot de passe. Je répète : l'email de VOTRE compte Caramail.

Yes ! on peut oublier tranquille son mot de passe

Comment font les pirates pour avoir tous les mots de passe sur hotmail ?

Rien de plus facile. D'abord, ils envoient un message à "pswrld_recov@hotmail.com" depuis leur propre compte hotmail.

Ensuite, dans le sujet, ils écrivent "password retrieval" pour que l'administrateur du serveur pense, à tort, qu'ils font partie du staff de hotmail.

Après, dans le corps du message, ils tapent cette formule :

```
login/passmin=lenomofficieldupirateword/passmin=lepasswordofficieldunomofficieldupirate@account/retrieval=lenomdeceluiquidontlepiratecherchelepassword
```

Esprit, es-tu là ?

Changer d'IP en cours de connexion grâce Multiproxy

Un pas supplémentaire vers l'anonymat TOTAL

<http://proxy.nikto.net/>

Normalement, que votre adresse IP soit fixe (si vous l'avez achetée) ou dynamique (la plupart des providers) c'est-à-dire différente à chaque connexion, elle ne change plus à partir du moment où vous êtes connecté. C'est donc pour toute la durée de votre connexion un lien qui fait la relation entre votre personnalité sur le web et l'ensemble login/password qui vous a permis de vous connecter auprès de votre provider.

Si vous utilisez un proxy, celui-ci va se placer entre vous et le reste du web, ce ne sera plus votre adresse IP réelle qui va être visible du reste du web, mais celle du proxy utilisé. En fait, utiliser un proxy ne va faire que rajouter une adresse IP supplémentaire entre vous et les sites visités. On peut toujours vous retrouver, mais c'est plus difficile. Ajoutons que le proxy utilisé doit accepter que

A chaque fois que tu cliques, tu changes d'identité !

vous passiez par lui, ce qui n'est pas toujours le cas.

En même temps que vous téléchargez Multiproxy sur le site de nikto, vous allez également télécharger plusieurs listes de proxy, certains anonymes, d'autre non. Une fois le logiciel installé, vous le nourrissez de ces différentes listes en y important vos propres listes de proxy.

Il suffit alors

- 1/ de paramétrer votre navigateur sur le proxy de nikto : adresse IP : 127.0.0.1 sur le port 8088

2/ de lancer le logiciel. Au démarrage il va tester tous les proxys de votre liste (ce qui prend un certain temps) afin de voir et la disponibilité et le temps de réponse de chacun. Vous remarquerez que vous pouvez également paramétrer ce dernier pour soit :

- qu'il se connecte uniquement aux proxys anonymes
 - ou qu'il sélectionne aléatoirement les proxys dans sa liste
 - ou qu'il se connecte systématiquement le plus rapide
- voire, qu'il change systématiquement de proxy à chaque requête

Le virus nouveau est arrivé.

Un tout nouveau virus vient de se manifester pour la première en Allemagne, le 30 novembre dernier. Shockwave/Creative, c'est son nom en attendant d'en trouver un plus sexy présente un faible risque de contamination. Son fichier affiche en effet une extension .exe. Le public averti évitera donc de l'ouvrir ! Voilà comment il se manifeste. L'utilisateur commence par recevoir le message suivant : Objet : A great Shockwave Flash Movie - Message : Check out this new flash movie that I downloaded just now ... It's Great. Bye. - Attachment : CREATIVE.EXE. Ce virus est de type serpent. Il répand son venin par l'utilisation du carnet d'adresse de l'utilisateur, et déplace les fichiers Zip et JPG sur l'unité racine C: par l'édition d'un message indiquant que l'OS est changé en Linux. Après s'on activation, le virus renvoie un dernier message (à son papa?) A : z14xym432@yahoo.com. Objet : Job Complete. Message : Got yet another idiot.

Linux vole au secours de Windows millénium ?

Selon des (codes) sources bien informées, il y aurait des lignes entières de code Linux dans Windows Millénium. Ces codes piqués au pingouin contribueraient à la stabilité (défense de rire) du système. Nous sommes en train de faire vérifier cette rumeur qui, si elle était exacte, ce que nous croyons possible, prouverait que Microsoft a pris la liberté de cracker la protection des programmes libres (GNU GPL). Mort de rire.

À nos lecteurs

Les informations publiées dans Hackerz Voice ont un objectif purement documentaire. Le journal rappelle à ce titre que le piratage informatique, sous quelque forme que ce soit, est un délit (lire page 7). Hackerz Voice condamne naturellement toute forme de piratage et soutien sans ambiguïté les actions qui luttent contre la cyber-criminalité.

Dans le détail, les trucs des pirates pour : Mailer anonymement, détecter qu'un mail reçu est un "faux" en les faisant passer pour des vrais etc ...

Comment ils envoient des mails au nom de Jacques Chirac, Brit

Une multitude de serveurs sur Internet permettent aux pirates d'envoyer des mails sans qu'ils aient réellement un compte chez eux. Certains ne sont pas protégés, d'autres le sont un petit peu (la grande majorité), et d'autres encore sont particulièrement sécurisés.

Jacques Chirac envoie des mails à Hackerz Voice. Vrai ou faux ?

COMMENT LE PIRATE LE VÉRIFIE ?

Prenons l'exemple du serveur : obelisk.mpt.com.mk
Le nom de domaine ".mk" représente la macédoine. Bien entendu, on peut supposer que plus un serveur est dans un pays éloigné et moins il sera protégé (telnet www.cia.com 25 ça marche pas très bien !)

Il vérifie d'abord sous DOS que le serveur est bien online :
Ping obelisk.mpt.com.mk

Ok ça marche. Il peut passer à l'étape suivante :

Toujours sous DOS :
telnet obelisk.mpt.com.mk 25

Non seulement le serveur accepte la connexion, mais en plus il ne demande pas de mot de passe.
Le pirate se connecte ainsi par telnet au port 25 de ce serveur, le port 25 étant celui réservé (souvent) à l'envoi de mails (à ce sujet, la base du hacking étant de trouver un autre port que 25 non protégé)

Donc Telnet s'ouvre.
Il va d'abord taper un Help pour avoir la liste des commandes préprogrammées sur ce serveur (les réponses du serveur ont un chiffre en début de ligne)

Réponse du serveur :
HELP
" Help 214-This SMTP server is a part of the Netscape Mail Server system. For 214-information about the Netscape Mail Server, please see http://www.netscape.com
214-
214- Supported commands:
214-
214- EHLO HELO MAIL RCPT DATA
214- VRFY RSET NOOP QUIT
214-
214- SMTP Extensions supported through EHLO:
214-
214- EXPN HELP SIZE
214-
214- For more information about a listed topic, use "HELP <topic>"
214 Please report mail-related problems to Postmaster at this site "

Cela montre déjà l'étendue des commandes qu'il est possible de passer...

LE SERVEUR PEUT-IL RECONNAÎTRE L'UTILISATEUR ?
Pour le savoir, le pirate tape :
" helo obelisk.mpt.com.mk "

Réponse du serveur :
" 250 obelisk.mpt.com.mk "

On s'aperçoit qu'au lieu de nous donner l'adresse IP du pirate, il répète son nom ! Cela ne veut pas dire que le pirate est anonyme mais que PEUT-ETRE le serveur n'est pas programmé pour récupérer son IP et que PEUT-ETRE, il n'est pas programmé non plus pour enregistrer un fichier log (journal) des utilisateurs qui se sont connectés sur son port 25.
Ce serveur n'a donc vraiment pas l'air très protégé...

Le pirate peut maintenant lui demander de vérifier l'adresse suivante, que vous connaissez bien :
voice@dmpfrance.com en tapant " vrfy voice@dmpfrance.com "

Réponse du serveur :
" 252 Couldn't verify <voice@dmpfrance.com> but will attempt delivery anyway "

Il répond qu'il ne peut vérifier cette adresse mais qu'il essaiera quand même de lui envoyer 1 message. Ben, le pirate aussi, alors. Et nous aussi alors, puisque cette adresse est celle de notre journal !

Testons, avec tout le respect qu'on lui doit, avec le nom de Jacques Chirac.

Nous avons tapé :
MAIL FROM:jacques@chirac.com

Le serveur répond :
250 Sender <jacques@chirac.com>
Ok

Inouï ! Le serveur n'a pas testé que l'adresse " jacques@chirac.com " n'existait pas. Qu'il est bête ! Apparemment, il permet donc d'envoyer des fake mails.

Testons : Nous tapons :
" rcpt to:voice@dmpfrance.com "

le serveur répond :
" 250 Recipient voice@dmpfrance.com Ok "

Puisqu'il n'a pas répondu " access denied " c'est qu'il s'en fout que nous ne fassions pas partie des utilisateurs enregistrés chez lui. On a plus qu'à écrire le texte du message
" data 354 Ok Send data ending with <CRLF>.<CRLF> "

Le serveur attend notre message et nous indique de finir par un point pour lui en indiquer la fin.

" Ceci est un essai à titre purement éducatif pour l'édification et l'information de nos lecteurs. <enter>.<enter>."

Le serveur répond : 250 Message received:
20001206112105783.AAB378@[193.251.41.52]

Mince ! En plus de l'ID du mail, il a bien rajouté notre adresse IP, on a donc été identifié. Darned.
Par contre, une fois le message récupéré, on s'aperçoit que dans son en-tête il n'y a que :
"Delivered-To: dmpfrance@host412.co.fr.files.net
Date: Wed, 6 Dec 2000 12:48:38 +0100 (CET)
From: jacques@chirac.com "

" Ceci est un essai à titre purement éducatif pour l'édification et l'information de nos lecteurs. "

Il n'y a pas écrit "apparently from". Ce serveur ne détecte donc pas les fake mails. Maintenant c'est certain. CQFD : sur ce serveur, n'importe qui peut se faire passer pour un autre : Président, star du show-bizz, prix Nobel de la paix... Étonnant non ?

"fake mail" et surtout envoyer des "fake mail"

dney Spears ou l'abbé Pierre ...

Combien de millions d'internautes réacs fâchés avec la thune n'ont pas encore compris que s'ils peuvent surfer quasiment gratuitement c'est grâce à l'arrivée des entreprises sur le Net.

**Spamer ? C'est légal.
Tant mieux !**

Les tenants gnanngans de la Nétiquette vont devoir se faire à cette idée simple : spammer, c'est légal. Il ne s'agit pas d'une provo gratuite de votre journal préféré, mais bel et bien d'une directive (portant le n°98-586) de la très sérieuse Commission européenne. Que dit ce texte ?

Que tout le monde peut envoyer des mails groupés, voire en masse à condition que sa nature commerciale, si tel est le cas, figure dans son en-tête. Deuxième condition, : il doit comporter une adresse d'Unsubscribe permettant à l'expéditeur de supprimer de sa liste de distribution ceux qui ne veulent plus recevoir d'emails. Enfin, l'émetteur du message doit être clairement identifié. Voilà, c'est pas la mer à boire et ça permet de pouvoir spammer en toute légalité. L'intérêt ? proposer sa marchandise à la vente au monde entier à moindre coût, et surtout faire engranger les millions de blaireaux qui jouent les vierges effarouchées dès qu'ils reçoivent dans leur mail une info qu'ils n'ont pas demandée.

Mais le plus drôle dans tout ça, c'est que ce sont les anti-spammeurs intégristes qui créent le spam. Je m'explique : si la directive européenne était appliquée, ce problème aurait des chances de ne plus jamais en être un. Or il est tellement dangereux d'écrire une poignée de gentils mails commerciaux que la seule solution possible devient le spam pur et dur pour ne pas se faire remarquer. Par nature le mailing consiste à envoyer un nombre important de mails en espérant un taux de retour. C'est une question de probabilité statistique. Le taux de retour dépendant de la pertinence de la liste, de la qualité du produit et du prix de vente. Prenons l'exemple de la société Y qui sait que pour tel produit, un mailing va lui rapporter 1 retour pour 1 000 mails envoyés. Comme elle ne veut pas que son site soit cassé par les anti-spammeurs pénibles, elle va construire une page personnelle (pour dénoncer les exactions au Tibet par exemple). Sur cette page, elle mettra plusieurs bandeaux publicitaires, tous plus ou moins bidons, sauf le sien, elle aura alors la garantie que l'on ne pourra pas l'accuser de spam. Mais du coup on comprend que le taux de retour chute d'autant. Ce n'est plus 1 000 emails qu'elle doit envoyer pour un retour, mais 10 000 ! CQFD.

**Comment reconnaître un internaute sensible au spam ?
Et comment en est-on arrivé là ?**

Au tout début du net les connexions étaient très lentes. Le minitel entre autres faisait alors figure de Mazeratti franchouillard des réseaux. Le fait de recevoir un email prenait un temps... appréciable. C'est alors que, très naturellement, est apparue la Nétiquette : on ne devait pas envoyer un message à quelqu'un qui ne l'avait pas sollicité. Le problème, c'est qu'aujourd'hui beaucoup de bande sont passés sous les passerelles et recevoir un email ne prend plus maintenant qu'une fraction infime de secondes. Nulou : avec la généralisation des connexions gratuites, ça ne coûte plus rien du tout. En dépit de ces évidences, certaines catégories d'internautes (last génération) n'ont pas compris que ces temps étaient révolus :

- les zindowziens qui n'ont jamais réussi à configurer leur modem au-dessus de 9600 bauds ;
- ceux qui ont toujours pris la Nétiquette comme une doctrine dogmatique qu'il ne fallait SURTOUT pas modifier (ceux-là sont facile à reconnaître, leurs emails finissent pas ".net" ou ".gov")
- tous les "Ah caca commerce" qui n'ont pas compris que s'ils peuvent surfer quasiment gratuitement c'est grâce à l'arrivée des entreprises sur le net ;
- Les américains (là c'est chouette c'est pas la peine de préciser)
- Tous ceux qui n'ont jamais compris à quoi servait l'option "filtre" de leur logiciel de courrier (voir notre article à ce sujet).

Vous voulez tester ? Prenez un numéro ICQ au hasard et tentez un "Bonjour ?", vous aurez de temps en temps (et de plus en plus rarement heureusement) comme réponse : "Abuse ! spam ! (tête de mort) 10 000 \$ d'amende email to abuse.xxx spam.xxx blackhat.xxx webmaster.xxx" (remplacer "xxx" par le nom de domaine de votre fournisseur d'accès).

Le RIPE, c'est-à-dire le provider des providers inclut toujours dans ses contrats aux nouveaux providers l'obligation d'exclure tout internaute soupçonné de spamming. Vafa.

Ca peut toujours servir !

Récupérer par listes entières des mails persos d'acteurs, de personnalités, de profs, de patrons, de copines...

Vous avez envie de faire un petit mailing électronique (mais si c'est légal) auprès d'une liste de personnes dont vous aurez définis les critères de sélection (sexe, métier, lieu de résidence, loisirs...) C'est archi-simple : utilisez Mailcast. Il présente l'estimable avantage

1. de cibler votre recherche par des mots clés

2. de dédoubler facilement les emails (pour ceux qui n'ont jamais compris comment marchait un logiciel de gestion de base de données)

Bon d'accord, c'est un shareware, on rappelle ici que les logiciels ne se créent pas par génération spontanée, et que des petites mains travaillent des jours

<http://www.intellitec.net>

entiers pour créer des logiciels. Utiliser un shareware au-delà de la période d'évaluation est clairement du vol. Bon le problème est que ce logiciel est tellement efficace qu'on voit mal comment vous auriez besoin de plus de 30 jours pour récupérer plus d'emails que vous ne pourrez en envoyer durant l'année suivante.

Comment font les pirates pour

1/ Planter un serveur d'une seule commande MS Dos

TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) est un protocole de communication entre machines qui a été spécialement conçu pour l'Internet.

Une bonne connaissance de ce protocole peut s'avérer très utile pour faire le malin avec ses potes ou dans les diners en ville.

Certaines commandes que nous allons décrire ne sont pas moins potentiellement destructrices pour beaucoup de serveurs et de routeurs. Elles ne sont donc surtout pas à essayer (où alors sur vos réseaux locaux, internes et seulement pour votre information et votre culture générale). En d'autres termes, essayez ces commandes sur des serveurs qui ne sont pas les vôtres et vous constaterez que s'il existe un Firewall efficace empêchant toute connexion vers l'extérieur, c'est celui composé des murs de Fleury-Mérogis (quoique, avec un hélicoptère...)

Pour un pirate, donc, planter par tcp/ip est si simple que la véritable intelligence ne consiste pas à effectuer ces plantages mais à les contrecarrer.

Tout le monde connaît la pub de l'opérateur de

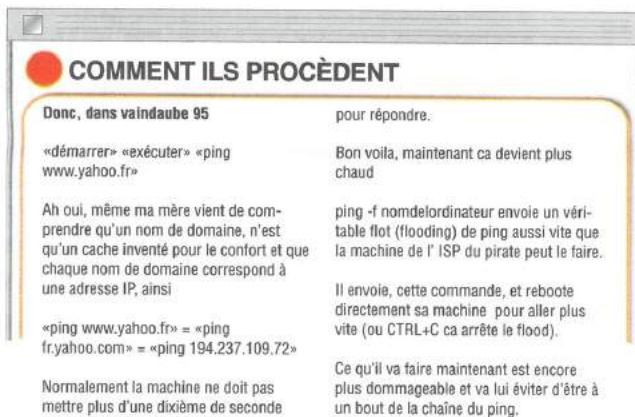
portable XXXX (je peux pas l'écrire mais pour le reconnaître sachez que c'est celui pour lequel on trouve le plus facilement de générateurs de recharge sur le net). Cette fameuse pub où le message, répété de l'un à l'autre est totalement transformé à la fin (rire). Vous comprendrez maintenant qu'il est beaucoup plus efficace de découper un message en paquets, ainsi quand le serveur d'arrivée demande au serveur de départ vérification sur tel ou tel paquet sur lequel il y a doute, il n'y a qu'un seul paquet à retransmettre pour vérification. C'est donc grâce à ce protocole de transmission en paquet, que vos emails vous arrivent toujours, et toujours sans erreurs.

Et l'on inventa donc la commande Ping, dont la seule raison d'être est de savoir si la machine en face existe, est allumée, et combien de temps ça prend pour qu'elle nous réponde.

2/ Planter

en utilisant la technique du Oversize Packet

La Technique du oversize packet (paquet surgrand), fait plus de mal qu'un gang entier de flood pingueurs, tout en ne bloquant pas l'ordi qui en est à l'origine.



Donc, toujours à partir de Windows 95,

Le pirate paramètre une connexion PPP ou SLIP à partir de l'accès réseau à distance. Il n'ouvre pas son navigateur, ni aucun autre programme. Il ouvre juste une fenêtre DOS à partir de «démarrer» «programmes» «accessoires» «MS-DOS»

Sur l'écran de ses nuits blanches, il voit maintenant apparaître une fenêtre fond noir avec :

« C:\windows\> »(C'est le chemin jusqu'à la racine de son disque dur)

Il peut alors « pinger » comme tout à l'heure :
Ping -l 65510 www.nefaitesjamaisçauvousirezencabane.com

Ceci va créer un datagramme gigantesque qui soit va planter direct (et méchamment) la machine en face, soit la plantera dans un délai plus ou moins variable.

Laissons Yahoo, Alta vista, Lycos et consorts à ceux qui ne veulent rien trouver...

Quelles méthodes de recherche utilisent les Pirates pour trouver les vraies bonnes infos ?

Elrrrrggg : la plupart de ces outils d'élite sont réservés aux PC. Les croqueurs de pommes qui nous lisent peuvent toujours se rabattre sur http://www.freeality.com/macintosh_downloads.htm. C'est le meilleur métamoteur pour Mac.

Nous savons tous combien il est difficile de trouver de bonnes informations sur le net. On parle de informations qui nous intéressent bien entendu. La plupart des moteurs de recherche déploient en effet des efforts terribles et des moyens considérables pour éliminer de leurs bases tout site dont le discours de base n'est pas ouvertement contre la communauté des hackers. Et quand ce ne sont pas les moteurs qui censurent, ce sont les webmasters qui, à juste titre et pour des raisons évidentes de sécurité sont obligés de "planquer" leurs sites chez des hébergeurs gratuits ou lointains. Résultat : la plupart du temps, les infos obtenues sont décevantes. Pour contourner cette difficulté, les vrais pirates s'écartent donc des sentiers battus en utilisant des outils tels que les webcrawlers ou, mieux, les méta-moteurs.

500 milliards de pages (les plus intéressantes ?) sont ignorées par les moteurs de recherche

cer eux-mêmes des recherches sur plusieurs moteurs en même temps. Le principe étant qu'en ayant dix fois plus de résultats sur une recherche qu'avec un moteur traditionnel, on peut se permettre de lancer une recherche dix fois plus précise et donc récupérer des résultats dix fois plus intéressants. La rolls des méta-moteurs, réservée aux utilisateurs de PC, c'est Copernic, à télécharger gratuitement évidemment sur <http://www.copernic.com>. Attention, c'est un logiciel très lourd, qu'il vaut mieux fermer quand on ne l'utilise pas car il

est très gourmand en RAM. Il permet les mêmes options de recherche que vous allez trouver dans un moteur normal, et divers niveaux de recherche paramétrables : simple, détaillée, etc. Mais également trois destinations (dans la version free) : "Le web", "Le web en français" ainsi que les "Courriers électroniques". En bon méta-moteur, il va lancer des recherches sur plusieurs moteurs en même temps et ainsi vous permettre des recherches plus pointues quant aux phrases exactes. Un bon exemple de méta-moteur sans logiciel à télécharger : <http://www4.c4com>. C'est le plus pointu, un peu lent, mais il a l'avantage d'indiquer la provenance des résultats par moteurs. N'hésitez pas à utiliser un vocabulaire très précis en utilisant des guillemets pour spécifier au moteur de rechercher la phrase exacte : ex. "how to hack icq". A la différence d'un moteur normal, les

webcrawlers, eux ne fonctionnent qu'en repérant les mots clés contenu dans le code source html des pages web et/ou en fonction des mots présents directement sur les pages web. Cela procure donc un résultat beaucoup plus fouillis et moins structuré. Ne vous arrêtez surtout pas aux premières pages, ce ne sont jamais celles qui donnent les informations intéressantes : on peut citer : <http://www.webcrawler.com> ou <http://www.tulipsandbears.com>, et, bien entendu : voila.fr. Enfin, on peut conseiller aux webmasters newbies un site très intéressant : <http://www.abondance.com>. Ce site est une mine d'or pour le référencement des sites. Entre autre il donne pour une URL donnée et un ou plusieurs mots-clés, le classement du site sur plusieurs moteurs de recherche puis des conseils sur le moyen d'améliorer ces classements.



GRAND CONCOURS HACKERZ VOICE

1er et unique prix :

Devenez notre envoyé spécial à LAS VEGAS
pour le DEF CON du 13 au 15 juillet 2001

Un voyage tous frais payés avec la rédaction de HZV à Las Vegas, dans un hôtel de folie,
en compagnie de l'élite mondiale de l'Underground informatique...

FAQ

✓ Quel est le principe du concours ?

C'est un concours d'articles. Le meilleur gagne.

✓ Qui décide de qui est le meilleur ?

Les lecteurs eux-mêmes, qui voteront pour les articles présélectionnés par le rédacteur en chef de HZV.

✓ Qui peut participer ?

Tout le monde, à partir de 18 ans.

✓ Comment participer et comment se déroule le concours ?

1/ Première étape : les candidats doivent envoyer par mail uniquement (concoursvoice@dmpfrance.com), leurs articles de 2300 à 2500 signes maximum (espaces compris), comportant un titre de 36 signes maximum (espaces compris), sur le thème du hacking. Les candidats ne respectant pas ces contraintes seront éliminés.

2/ Le rédacteur en chef du journal décide (seul) et sélectionne 10 articles qui seront publiés en page 7 du journal : 5 dans le numéro 3 et 5 dans le numéro 4.

3/ Pour le reste, c'est les lecteurs eux-mêmes qui votent pour le meilleur papier, en utilisant le bulletin publié dans le journal (copies refusées !). On a le droit de voter pour soi-même. Les bulletins de vote seront stockés chez un huissier de justice.

4/ Pour respecter l'équité entre les candidats, les articles sélectionnés seront présentés dans le journal dans la même maquette et la même typographie. Ils ne seront pas signés mais identifiés par un numéro. Aucune correction ni modifications ne seront apportées. Les critères retenus par le rédacteur en chef pour la sélection sont, dans l'ordre : la pertinence technique, l'opportunité et l'intérêt de l'information, l'éthique, le respect de la Hackerz Attitude et les qualités rédactionnelles. Ne seront sélectionnés que les articles respectant strictement la légalité. L'avocat du journal demeure souverain pour apprécier l'opportunité de publier ou non chaque article.

5/ Les dates limites de participation sont les suivantes :

Réception des articles :

- Jusqu'au 15 janvier pour la réception des articles de la première sélection publiée dans le n°3

- Jusqu'au 15 février pour la réception des articles de la deuxième sélection publiée dans le n°4

Votes

- Dernier bulletin accepté jusqu'au Jusqu'au 15 février pour la première sélection.

- Dernier bulletin accepté jusqu'au Jusqu'au 15 mars pour la deuxième sélection.

✓ Comment est déterminé le gagnant ?

Le gagnant sera celui qui aura réuni le plus de suffrages, sélection 1 et 2 confondues. En cas d'ex-aequo, le rédacteur en chef désigne, seul, et de façon impartiale, le vainqueur. Les résultats détaillés seront publiés dans le numéro 5 de HZV (juin 2001). Le gagnant sera prévenu directement dès le 20 février. OK ?

Et n'oubliez pas : C'est vous, lecteurs, qui enverrez à Las Vegas celui que vous jugerez le meilleur pour représenter le journal au Def Con 2001 !

**DEF CON Nine
will be July 13th - 15th, 2001
at the Alexis Park in Las Vegas,
Nevada USA**

Pour participer envoyez vos papiers par mail uniquement à concoursvoice@dmpfrance.com

By Prof

Tout (vraiment) savoir sur Linux

«Vous voulez un OS qui soit stable, multi-tache, multiutilisateur, léger, rapide, gratuit qui possède des logiciels gratuits, qui en cas de bug est corrigé gratuitement en très peu de temps, qui est parfaitement adapté à Internet, qui permette de former un réseau sécurisé très facilement, qui ne scanne pas votre disque dur à la recherche de Warez, qui ne vous donne pas un numéro de série comme aux boeufs, qui n'oblige pas les utilisateurs à utiliser des logiciels tels que Microsoft Internet Explorer (les possesseurs de Netscape, dut à un «bug», n'ont pas put récemment télécharger un correctif Microsoft) OU un OS qui plante à chaque allumage, qui ne peut pas ouvrir 10 fenêtres sans ralentir considérablement, qui n'autorise qu'une session, qui soit lourd, peu performant, cher, qui possèdent des logiciels équivalent ou moins bons que l'autre OS mais qui les fait payer plus de 2000 francs (contre 0 Frs pour l'autre OS), qui en cas de bug est corrigé en plusieurs semaines et non gratuitement, qui est moyennement adapté à internet (avis à tout les utilisateurs de Windows, essayer une connexion sous Linux, il y a rien à voir), qui en cas de réseau offre un accès à tous les pirates en herbe qui donnent toutes les informations à Microsoft sur le contenu de votre disque dur....

Ron vous l'avez compris : Windows est parfait pour les jeux et pour quelques applications, mais en contre-partie vous n'êtes pas totalement libre. A l'achat, Microsoft vous oblige à avoir Windows sur le PC (quoique maintenant Linux chez IBM) et d'accepter le contrat pour pouvoir utiliser votre ordinateur. D'ailleurs maintenant que j'y pense relisez le contrat d'ICQ : je me rappelle avoir lu qu'on autorisait le scan de notre HD en exécutant le programme. Linux permet, avec un peu de difficulté au départ, de pouvoir bénéficier de programmes gratuits, performants et que vous pourrez améliorer si vous savez programmer.

Linux même est entièrement re-programmable vu que le fichier source est inclus et comme il est écrit en C (certaines versions en C++), il devient maintenant plus facile de corriger, les bugs très peu nombreux (depuis 3 ans je n'ai eut qu'un plantage et c'était voulu, je voulais voir au bout de combien de truc ouverts ça planterait, j'ai mis une heure à le faire planter!!!), essayez de corriger les bugs de Windows maintenant!!!

Vous allez y passer du temps, c'est moi qui vous le dit, pour le faire planter, je le laisse juste allumer et j'attends sans rien faire, il me mets une erreur fatale sans raison (véridique), au bout de 4 heures sans rien faire, je trouve pas ça normal pour le prix que ça coûte!!!

Il y a plein d'autres raisons, en rapport avec le hacking mais bon je ne vais pas en parler, parce que l'on va croire que Linux est un repère de pirates et de hors-la-loi alors que c'est un OS fait par des programmeurs, pour des programmeurs. De plus Linux peut très bien servir de Serveur pour un réseau Serveur/Client et memsi les clients sont des PC, des Macs ou des Unix (logique) alors imaginez le choix d'une entreprise, d'un côté payer pour des pc qui ne sont pas compatibles avec tout leurs clients et de l'autre un réseau gratuit (presque) compatible quelque soit les ordinateurs clients.

- Linux, c'est quoi ?

- C'est un OS (Operating System)

- Mais j'ai déjà windows pourquoi changer ??

- Ben si tu veux encore que Bill & co sache TOUT ce que tu as sur ta bécanne, qu'ils se branlent sur tes photos X, c'est toi qui voit. Pareil, si t'es près à redémarrer ta bécanne toute les heures pour motif: Ouais Kernel à encore péter une pile !

Erreur Fatale...

Je vais maintenant présenter les différentes versions qui valent le coup :

DEBIAN

La Debian 2.1 est la distribution préférée des utilisateurs avertis de Linux. Elle est développée et mise à jour de manière complètement bénévole au sein du projet GNU (GNU's Not Unix). Elle privilégie avant tout la stabilité et la sécurité du système. C'est sans doute pour cette raison que la Debian n'utilise pas encore la version 2.2 du noyau mais la 2.0.36, ses promoteurs n'estimant pas le noyau 2.2 encore suffisamment stable.

Son installation qui s'effectue en mode texte est assez austère. Toutefois les choix de configuration sont nombreux et variés. On peut par exemple, choisir d'installer une machine serveur, de développement ou pour surfer sur le Web. Les différents paquets de la Debian sont réputés

pour leur qualité. Ainsi l'utilisateur est certain qu'un programme installé de cette manière sera convenablement configuré. Comme pour le noyau, le serveur X Window (serveur générant une fenêtre rudimentaire mais qui peut être amélioré par une interface utilisateur graphique) n'appartient pas à la plus récente des versions : le support des dernières cartes vidéo fera par conséquent défaut. Mais les utilisateurs de cette distribution sauront ajouter eux-mêmes les outils qu'ils désirent afin qu'elle puisse correspondre le mieux à leurs besoins. Hélas, Debian n'étant pas une entreprise commerciale, elle ne propose pas de support technique. Il faudra pour cela passer par une entreprise tierce ou bien utiliser les nombreux forums de discussion du Web qui regorgent d'informations utiles en cas de problème.

Je vous conseil d'aller sur lrc et de rejoindre le chat Linux-fr. Tous les mecs /et meufs présents savent recompilés une debian les yeux fermés, mais bon ils sont pas toujours très sociables :o)

RED HAT 6.0

La version 6.0 de sa distribution représente une mise à jour majeure fondée sur la version 2.2.5 du noyau de Linux. Son installation est toujours aussi simple et rapide : elle s'effectue en une dizaine de minutes. On pourra malgré tout lui reprocher le fait que le programme d'installation donne peu de choix de configuration de la machine. Si l'on sait exactement ce que l'on veut, l'utilisateur sélectionnera l'installation personnalisée qui permet de choisir les différents paquets. Sinon, il existe toujours la possibilité d'opter pour une installation par défaut et rajouter par la suite les éléments manquants. Pour son installation, la Red Hat 6 utilise maintenant GNO RPM (Gnome Red Hat Package Manager), qui remplace Glint (Graphical Linux Installation Tool), car ce dernier ne propose pas d'interface graphique. L'interface par défaut de la Red Hat est désormais Gnome accompagné du gestionnaire de fenêtres Window Manager



Le nouveau réseau IBM de la compagnie pétrolière Shell, tournera sous Linux. Windows c'est fini ?

Dans le prochain numéro, le prof présentera les versions Open LINUX 2.2, Slackware 4 et Suse 6.1.

Enlightement qui, s'il est très plaisant virtuellement, n'en est pas moins assez lent et gros consommateur de ressources. On lui préférera le très joli et sobre Window Maker ou le bon vieux FVWM95. Il est également possible d'utiliser KDE au lieu de Gnome (pas conseillé par moi car franchement Gnome + WindowMaker c plus bo et mieux que KDE...). Le choix se fait par l'intermédiaire d'X Configurator, l'outil de configuration du serveur X. Cette version de la RedHat inclue en standard le support pour les machines SMP (Symetric Multi Processing) et les disques Raid (Redundant Array of Inexpensive Disks), dans l'optique de le déployer sur de gros serveurs. La version commerciale est livrée avec deux manuels très complets et un support de 90 jours par messagerie électronique ou télécopie.

MANDRAKE 6.0

La distribution Mandrake 6.0 s'appuie en fait sur la Red Hat 6.0. Elle a été développée à l'origine par un étudiant français, Gael Duval, qui a eu l'idée d'ajouter à la Red Hat un environnement graphique simple d'utilisation (mais moins bo que Gnome+WindowMaker) : KDE. La Mandrake est ainsi devenue, en seulement quelques mois, incontournable dans le paysage des distributions Linux. Cela tient principalement au fait qu'elle est résolument tournée vers une simplicité d'installation et d'utilisation. Pour faire face à un tel succès, la société Mandrake Soft a été créée afin de commercialiser la distribution. Pour se différencier de la Red Hat 6.0, qui inclue aussi l'environnement KDE que Gnome, la Mandrake 6.0 apporte un ensemble de petits avantages. Ainsi la procédure d'installation de

la distribution est disponible dans de nombreuses langues (vingt et une au total). Mais les grandes différences se situent dans les versions des paquetages installés. Lenoyau est une version 2.2.9 contre 2.2.5 pour la Red Hat 6.0, une librairie Glibc 2.1.1 contre 2.1 pour Red Hat, une version de Gnome plus récente, etc... En plus, Mandrake 6.0 inclue une version 1.1.1 de KDE spécialement optimisée par Mandrake Soft. Pour le reste, elle offre exactement les mêmes fonctionnalités que la Red Hat 6.0 (support des technologies SMP, Raid, etc...). La version commerciale, Mandrake Power Pack, propose notamment sur 5 CD plus de 1800 paquetages RPM et 34 applications commerciales en version de démonstration. En outre, elle possède un guide d'installation et d'utilisation en Français.

Le petit guide des principales commandes Linux

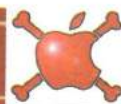
adduser : (sur certain système useradd). Cette commande a pour effet de définir un nouvel utilisateur sur le système. (ex : adduser nom) attention ensuite n'oubliez pas de taper passwd nom pour définir un mdp).
alias : Cette commande définit des abréviations pour les appels de commande.
ar : Cette commande sert à l'archivage des fichiers.
at : Pour exécuter une commande à un moment donné.
atq : Affiche la liste des commandes en attente pour l'utilisateur. Si c'est le root (ou super-utilisateur) qui exécute cette commande, il voit alors les travaux en attente pour tous les utilisateurs.
atrm : Cette commande efface la totalité des travaux en attente.
bash : Appel du Bourne Again Shell. Exécute les commandes indiquées, sa suite d_s que la charge syst_me le permet, c'est dire d_s que la charge du processeur le permet (1,5 par déf.).
bg : Pour exécuter un processus en arrière-plan. (ex : bg make bzimage)
cal : Sert à l'affichage d'un calendrier. Cal seul affiche le calendrier du mois en cours, sinon le mois demandé. (ex : cal 2 1999 affiche le calendrier de février 1999)
cat : Pour afficher le contenu de fichier sur l'écran. (ex : cat monfichier.txt)
cd : Changement de répertoire actif. (ex : cd /etc/passwd ou cd.. pour revenir au répertoire racine)
chgrp : Change le propriétaire de groupe pour des fichiers.
chmod : Change les droits d'accès d'un fichier (seul le propriétaire du fichier en question en a le droit). Les options sont les suivantes : u=propriétaire, g=groupe, o=autres utilisateurs, a=tous(u+g+o) : attribuer un droit, - : enlever un droit, = : attribuer les droits à la personne indiquée et les retirer aux autres. (propriétaire : r=400, w=200, x=100, groupe : r=40, w=20, x=10, autre utilisateur : r=4, w=2, x=1) (ex : chmod a+w, a+r, a+x passwd met le fichier passwd en libre accès pour tout le monde)
chown : Change le propriétaire d'un fichier (seul le root peut faire cette opération). (ex : chown <nouveauproprio> <fichier>)
chgrp : Change le groupe de propriété d'un fichier. (ex : chgrp <nouveaugroupe> <fichier>)
chroot : Changement du répertoire racine d'une commande.
chsh : Pour changer de shell.
cmp : Pour comparer deux fichiers.
cp : Pour copier un fichier. (ex : cp fichier-source fichier-destination)

cpio : Pour copier un fichier archive destiné à la sauvegarde.
date : Pour afficher la date et l'heure du syst_me.
debugfs : Sert à rechercher des erreurs dans un syst_me de fichier.
df : Affiche l'espace libre sur un support de données (Disque Dur, ...).
du : Affiche l'espace utilisé sur un support de données.
dump : Pour sauvegarder un fichier.
dumpe2fs : Affiche les détails d'un syst_me de fichiers.
edquota : Pour changer les quotas d'espace disque.
emacs : Pour lancer l'éditeur emacs.
eval : Sert à l'exécution multiple de commande de shell.
exit : Pour terminer le shell actuel.
fc : Sert à rappeler des lignes de commande.
fdisk : Pour changer les partitions du disque dur.
fg : Sert à exécuter une commande au premier plan.
file : Pour afficher le type du fichier.
find : Pour rechercher un fichier dans un répertoire.
gcc : Cette commande permet de compiler des fichiers C. (ex : gcc fichier.c -o fichier)
gpasswd : Sert à gérer les propriétés d'un groupe.
groupadd : Pour ajouter un groupe.
groupdel : Pour supprimer un groupe.
groupmod : Pour changer les propriétés d'un groupe.
gzip : Sert à compresser des fichiers au format .zip.
id : Sert à afficher les numéros d'utilisateurs et de groupes. (ex : uid=0(root) gid=0(root) groups=0(root))
jobs : Cette commande permet d'afficher les processus d'arrière-plan en cours de fonctionnement.
kill : Envoie un signal à un processus (si le signal est non spécifié, c'est un signal TERM qui est envoyé). (ex : kill -9 207 arrête le processus dont le PID (numéro de processus visible par la commande ps) est 207).
logname : Affichage du nom de l'utilisateur.
lpr : Sert à imprimer des fichiers.
ls : Pour afficher des informations, par exemple le contenu, sur les répertoires (Équivalent au dir sur Dos). Cette fonction dispose de nombreuses options mais voici les plus intéressantes : -a : affiche tout les fichiers m_me cachés(.), -l : affiche toutes les informations sur les fichiers (le type de fichiers, les permissions d'accès, le nom du propriétaire, du groupe, sa taille, la date).
lsattr : Cette commande affiche les attributs étendus de fichiers. (ex : lsattr

/usr/bin/fichier)
lsmmod : Permet d'afficher les modules chargés. Je rappelle que les modules sont des pilotes matériels non intégrés au noyau, ils sont chargés séparément.
mail : Cette commande sert à envoyer et recevoir des messages électroniques.
man : Pour appeler l'aide en ligne de Linux. (ex : man date affiche l'aide sur la commande date)
mkdir : Crée un nouveau répertoire. (ex : mkdir nouve_rep crée un répertoire appelé nouve_rep)
mke2fs : Cette commande permet de créer un système de fichiers ext2(ext2 est le système de fichier utilisé par Linux à la différence des systèmes de fichiers FAT et FAT32 utilisés, eux, par Windows.)
more : Permet l'affichage page par page (en mode console bien entendu).
mount : Pour monter un système de fichier (Sur Linux le lecteur de disquette doit être monté ainsi que le lecteur CD-ROM etc).
mv : Sert à déplacer des fichiers d'un répertoire à l'autre. (ex : /etc/passwd -s mv * nouve_rep déplace le contenu de répertoire /etc/passwd vers le répertoire nouve_rep)
newgrp : Pour modifier l'appartenance d'un utilisateur à un groupe.
nice : Cette commande permet d'exécuter une commande avec des priorités modifiées, sans paramètres, elle affiche la priorité par défaut.
nohup : Sert à ignorer les signaux dans une commande.
passwd : Cette commande permet de changer de mot de passe. Si vous êtes simple utilisateur, vous ne changez que votre mot de passe mais si vous avez les privilèges root vous pouvez changer le mot de passe de tous les utilisateurs.
ps : Pour afficher l'état des processus en cours (à utiliser avant la commande kill par exemple).
pwd : Cette commande affiche le répertoire en cours.
quotacheck : Pour vérifier l'occupation de l'espace d'un système de fichier.
quotaon : Pour activer les quotas de limitations d'espace disque.
quotaoff : Pour désactiver les quotas de limitations d'espace disque.
readonly : Cette commande est utilisée pour protéger des fichiers de l'écrasement et de la modification.
return : Pour finir une fonction du shell de façon précoce.
rm : Cette commande sert à supprimer des répertoires et des fichiers. (ex : /home/user rm test supprime test du répertoire /home/user)
rmdir : Sert à supprimer des répertoires. (ex :

rmdir ancrep supprime le répertoire ancrep)
rmmod : Pour décharger un module en mémoire.
sed : Éditeur de textes.
set : Pour gérer le comportement du shell, cette commande possède de nombreuses options.
shutdown : Pour arrêter ou redémarrer le système, cette commande ne peut être exécuter que par le root. Elle possède plusieurs options paramétrables. (ex : shutdown -h now arrête la machine tout de suite, shutdown -r 2 va redémarrer la machine au bout de 2 minutes)
sleep : Sert à interrompre le traitement pendant quelques temps.
startx : Pour appeler le chargement de x-window, l'interface graphique de Linux.
su : Cette commande sert à : -se connecter en tant que root si on est simple user -se connecter à tout les comptes si on est root (ex : su jean nous connecte en tant que jean)
tar : Sert à sauvegarder et à afficher des fichiers.
test : Pour contrôler des conditions.
time : Pour afficher la durée d'exécution d'une commande.
touch : Cette commande modifie la dernière date d'accès ou de modification.
ulimit : Pour définir la taille maximum d'un fichier.
umask : Sert à définir les droits d'accès prédéfinis.
umount : Pour démonter un système de fichiers.
uname : Supprime un nom d'alias.
uname : affiche des informations sur le système.
unset : Pour supprimer des définitions de variables et de fonctions.
userdel : Cette commande sert à supprimer un utilisateur.
userwood : Pour changer les attributs d'un utilisateur.
vi : Pour lancer l'éditeur de textes.
wall : Cette commande permet de faire attendre un processus en arrière-plan.
wall : Envoie un message à tout les utilisateurs.
wc : Sert à compter les caractères, les mots, les lignes...
who : Pour voir la liste des utilisateurs connectés.
write : Cette commande sert à envoyer des messages à d'autres utilisateurs.

Dans le prochain numéro, le prof expliquera à ses élèves dans le détail comment sécuriser son Linux et monter son propre Firewall... Patience.



MAC HACK

La page de celles et ceux qui aimeraient bien faire des trucs comme nous avec leur mac... *

Enfin des trucs plus facile à faire sur Mac que sur PC :

Ajouter des combinaisons de touches dans n'importe quelle application...

Comment faire ?

1/ D'abord, faites une copie de sécurité de l'application que vous voulez modifier.

2/ faites glisser la copie dans ResEdit (vous le trouvez sur www.download.com si vous ne l'avez pas) pour commencer votre hack

3/ Une fois que c'est fait, double cliquez sur le Menu Ressources pour l'ouvrir.

4/ Tous les menus de votre application sont devant vous. Double-cliquez sur la ressource du menu pour laquelle vous voulez ajouter une combinaison de touches.

5/ Sélectionnez l'Item du menu à changer. Tapez la combinaison de touche que vous voulez y associer dans l'espace (CMD-Key) en faisant bien attention que cette combinaison ne se retrouve nulle part dans l'application. Enfin vous pouvez aussi changer le nom du menu, pour le fun.

6/ Quittez ResEdit en sauvegardant vos modifications. Rouvrez l'application, votre nouvelle combinaison de touche doit fonctionner

Désactivez la touche Help

Pour ne plus devoir des heures ayant que se lance l'application Help quand vous vous êtes trompé de touche alors et que vous voulez simplement taper "Delete"

Comment faire ?

1/ Ouvrez le dossier Système et dupliquez votre fichier système par sécurité.

2/ Puis faites le glisser dans ResEdit.

3/ Quand la fenêtre des ressources s'ouvre, localisez et ouvrez la ressource KCHR vous y verrez une liste de clavier.

4/ Dupliquez le clavier FR, renommez là, par exemple FR Help → nul puis dans le menu sélectionnez "Get resource info" et dans la fenêtre qui apparaît, tapez "FR Help null" → changez rien d'autre, fermez la fenêtre (sur l'écran, pas celle de votre

chambre)

5/ Double cliquez sur le nouveau clavier cela ouvre une autre fenêtre. Appuyez sur la touche Help et trois carrés deviennent noirs dans la fenêtre.

6/ Faites glisser le carré qui est le plus haut à gauche (celui sans rien dedans) dans la touche Help, cela remplace la commande Help par rien du tout.

7/ Quittez ResEdit en sauvegardant les changements, ouvrez le dossier system et faites glisser la nouvelle ressource FR Help → nul dans votre fichier système. Le nouveau clavier apparaît alors dans menu Clavier.

8/ Sélectionnez le, à partir de ce moment là, votre touche Help sera inopérante.

Récupérer au maximum ses fichiers corrompus

Rien de plus chiant qu'un message du finder disant qu'il ne peut ouvrir un fichier car ce dernier est corrompu. ResEdit va ici aussi nous servir à récupérer les

données. Bien sûr la qualité de la récup va dépendre du type de fichier, ça marche beaucoup mieux pour des fichiers Word ou autres traitements de textes, à la rigueur vous perdrez votre mise en page mais pas les données.

Comment faire ?

1/ Placer le fichier corrompu dans un dossier à part, puis faites le glisser dans BBedit, il va l'ouvrir quel qu'il soit et quelles que soient les erreurs qu'il va y trouver.

2/ Il faut maintenant nettoyer le fichier. Effacez tout signe bizarre (situés surtout en tête et fin du fichier (à la main ça peut être fastidieux, n'hésitez pas à vous servir de la fonction "Remplacer" de BBedit.

3/ Vous pouvez maintenant copier coller le contenu des données dans un nouveau document vierge.

4/ N'oubliez pas de jeter le fichier corrompu à la poubelle, c'est le genre de fichiers qui plantent facile les Mac.

STORIES

Exclusif : le texte d'un rapport d'écoute téléphonique du FBI Qu'ils sont bêtes quand ils s'y mettent... Lisez plutôt :

Le 27 juin dernier, alors que 12 agents étaient en planque dans un hôpital psychiatrique de San Diego pour une grosse affaire de fraude à l'assurance médicale, la conversation suivante fut enregistrée, puisque tout l'hôpital était sur écoute. On en rit encore.

Agent X : Bonjour, je voudrais commander 19 grandes pizzas et 67 cannettes de soda.

Pizza Man : Et où voulez-vous être livrés ?

Agent : Nous sommes à l'hôpital psychiatrique de San Diego.

Pizza Man : L'hôpital psychiatrique... ?

Agent : C'est cela, je suis un agent du FBI

Pizza Man : Un agent du FBI... ??

Agent : C'est cela, comme tout le monde ici.

Pizza Man : Et... vous êtes à l'hôpital psychiatrique... ?

Agent : C'est cela. Au fait, ne passez pas par devant, nous avons verrouillé les portes.

Passez par la porter de derrière pour livrer les pizzas.

Pizza Man : Et... vous dites que vous êtes des agents du FBI ?

Agent : C'est exact, vous pouvez les livrer quand ?

Pizza Man : Tout le monde est agent du FBI dans cet Hôpital psychiatrique ?

Agent : Oui oui, on est là depuis un bout de temps, et on meurt de faim

Pizza Man : Vous allez payer comment ?

Agent : Ben ! j'ai mon carnet de chèques.

Pizza Man : Et vous êtes tous des agents du FBI ?

Agent : Oui oui, tout le monde ici est un agent du FBI. Surtout rappelez-vous bien d'amener les pizzas et les sodas par la porte de derrière.

Pizza Man : Je crois pas monsieur. *Click*

Astuce de pirate

Multiplie par deux ta vitesse de téléchargement.

La manip pour obtenir ce résultat spectaculaire consiste à rajouter une clé à la section TCP/IP de manière à faire basculer le "RECEIVE WINDOW" de sa valeur par défaut (trop , mais trop basse) jusqu'à 32767 (trop, mais trop rapide) !

Se plaindre de son fournisseur (comme tout le monde)

Plus de 60% des plaintes enregistrées au département Commerce électronique de la Direction de la concurrence et de la répression des fraudes (DGCCRF) concernent les principaux fournisseurs d'accès. Pour joindre vos plaintes au concert, écrivez à reclamations@dgccrf.finances.gouv.fr. Les FAI ont horreur de ça.

Les deux cyberpirates les plus recherchés d'Amérique sont des Girlies

Le 13 septembre dernier, le site internet du New-York Times a été hacké par Slut puppy et Master pimp, les deux cheftaines du gang de filles Hackers for Girlies (HFG). Elles se sont emparées des commandes pendant 3 heures le 13 septembre en remplaçant la page de garde par des photos dont le thème est généralement hautement répréhensible par la morale. Elles ont déclaré plus tard que cette attaque était une réaction à "la couverture faite par le journaliste du NYT John Markoff de l'affaire du hacker martyr (car toujours en zonzon : Kevin Mitnick). De plus, Markoff, dans son livre sur le hacking a un peu tendance à le faire passer pour un gentil passe-temps. Le plus drôle est qu'après avoir découvert la forfaiture, les techniciens du Times n'ont pas réussi à reprendre le contrôle du serveur hôte, et ont dû tout simplement relancer tout le système, ce qui a entraîné un écran blanc pendant 9 heures ! Selon le F.B.I., ces deux louloutes sont dans le peloton de tête des cyberpirates les plus recherchés d'Amérique. Ça doit être pour cette raison... qu'elles courent toujours. Ah oui ! elles ont aussi pénétré ces 6 derniers mois : le gros provider Rt66, la Nasa, Motorola et Penthouse. Pour accomplir leur forfait, elles ont employé le système du "remote root buffer overflow" : en bombardant une zone cible puis en manipulant les données ne pouvant tenir dans cet espace. Même déconnectées, elles ont continué leur piratage en installant dans le système un programme automatique ré installant les photos obscènes.

Trop lent, trop cher.

Des abonnés de Noos s'organisent contre leur fournisseur

Les abonnés câblés parisiens de Noos se plaignent de plus en plus des lenteurs du système, vendu pour du haut débit. Nous avons testé, c'est vrai que c'est très très lent et très très cher (presque 300 balles par mois). A l'initiative d'un client excédé (on le comprend) une pétition circule sur le net à l'adresse suivante : <http://chichkebab.free.fr/noos/petition/petition.php3?rub=voir>. Il paraît que ça fait bien flipper Noos, qui est en outre confronté à un nombre important de clients qui refusent de payer leur facture.

Bizarazard...

Pour vendre ses abonnements, Club Internet utilise dans ses publicités le thème - porteur - du hacking. Pas de chance, le 11 décembre dernier, cette pub passait dans Libération au beau milieu d'un article sur Mafiaboy, l'ado canadien qui croupit en prison parce qu'il est soupçonné d'avoir utilisé la technique du « distributed denial of service » afin de pénétrer dans différents systèmes. Rappelons que le jeune présumé pirate plaide non coupable. Ce qui ne l'empêche pas de devoir répondre de 67 chefs d'accusation différents. Il risque deux ans de prison. HackerzVoice le soutient (lire ci-à coté)

« Pur hasard !
Nos clients ne sont pas
au courant de l'actualité
avant publication »
nous a-t-on expliqué chez Libération !



Soutien total à Mafiaboy

Le jeune présumé hacker canadien Mafiaboy est en prison. C'est évidemment une honte. Mafiaboy qui, contrairement à ce qu'avait laissé entendre la justice canadienne, ne s'est pas dénoncé lui-même et plaide non coupable, risque deux ans de prison. Il a 16 ans. Mafiaboy est donc incarcéré en préventive, c'est-à-dire que son procès n'a pas encore eu lieu. Un procès qui tarde à s'organiser puisque sa date a déjà été reportée plusieurs fois. En attendant, le jeune Canadien croupit en cellule et tout indique qu'il devrait y passer Noël. Sans préjuger de sa culpabilité ou de son innocence, HackerzVoice s'indigne de ce traitement et soutient totalement Mafiaboy. Le journal tient aussi à dénoncer la politique irresponsable de la « tolérance zéro » appliquée au Canada de façon aveugle et injuste. Jugez plutôt : alors qu'il n'avait pris « que » du sursis pour des méfaits présumés de hacking, le tribunal a transformé cette sanction en prison ferme parce qu'il avait... téléphoné dans l'enceinte de son lycée et refusé d'en respecter le code vestimentaire bourgeois !

Envoyez vos messages de soutien à Mafiaboy sur le mail du journal (voice@dmpfrance.com). Nous les publierons dans le prochain numéro et lui ferons parvenir.

Tommy Lee

Hack injustices...

Un garçon de 15 ans vient de prendre 100 heures de travaux d'intérêts collectifs le 8 novembre dernier pour avoir « hacké » le site de la télé d'info singapourienne. En fait, ce dangereux pirate avait tout simplement essayé au hasard plusieurs combinaisons de login/mot de passe jusqu'à ce qu'il essaie «news» et «news». Bonne pioche, ça n'était pas plus compliqué que ça ! Ajoutons que ce jeune facétieux n'a rien touché sur le site, se contentant de se balader. Bon, c'est vrai il a aussi téléchargé le fichier des mots de passe. Moralité ? si vous passez vos vacances à Singapour et que vous envoyez un email depuis un cybercafé, faites bien attention quand vous tapé un login, c'est chaud là-bas. Surtout dans leur prison. Singapour n'est pas vraiment réputé pour son admiration des droits de l'homme.

Condamnation pour diffusion pirate de fichiers MP3. 26/10/2000

Le 24 octobre dernier, le tribunal correctionnel d'Epinal a condamné à quatre mois de prison avec sursis l'auteur d'une page perso qui avait indiqué un lien vers un fichier de téléchargement gratuit de MP3. Vu le volume des fichiers, l'éditeur pirate ne les stockait pas sur son site. Peu importe que les morceaux contrefaisants aient été hébergés à l'étranger, la mise à disposition au public était effectuée en France. Pour avoir violé le droit moral (mais surtout financier NDLR) des producteurs, à savoir les droits de communication et de mise à disposition au public, le tribunal l'a condamné à quatre mois de prison avec sursis. Il a également condamné l'éditeur à verser 20 000 F de dommages-intérêts à la Société civile des producteurs de phonogrammes. La décision devra, par ailleurs, être publiée dans deux quotidiens.

Abonnement

Recevez chez vous **HACKERZ VOICE**,
90 Frs les 6 numéros, soit 15 Frs le numéro

SIMPLE ET RAPIDE

Abonnez vous **PAR TÉLÉPHONE AVEC VOTRE CB AU 01 40 21 01 20**

Carte Bancaire n°

Expire en /

ou **RÈGLEMENT PAR CHÈQUE DE 90 FRANCS À L'ORDRE DE DMP** (à renvoyer avec ce coupon à DMP, 1 Villa du clos de Mallevert 75011 Paris)

CADEAU : un ex du NUMÉRO 1 COLLECTOR
pour tout abonnement souscrit avant le 10/01/2001

Nom : Prénom :

Adresse postale :

Code postal : Ville :

Date : Signature :

TRIBUNE

Dans chaque numéro, HZV offre de l'espace à un groupe de hackers francophone.

Le groupe Paradishack

Paradishack a été crée par deux webmasters le 11 août dernier. Ils sont gonflés, compétents et intelligents. HZV leur donne la parole. C'est Tche qui s'exprime au nom du groupe

« En surfant sur le net, je cherchais un logiciel (un firewall) afin de protéger mon PC et je suis tombé complètement par hasard sur un site consacré à la sécurité informatique. Par chance le webmaster cherchais qq'un pour l'aider et pour améliorer son site. Après plusieurs contacts par mail, nous avons abandonné son projet pour nous consacrer exclusivement à la création d'un tout nouveau site très complet sur «l'Underground Français». (Sujets traitant du Hacking, Phreaking, Prog, mais aussi de sécurité informatique pour se protéger efficacement). Après + de 3 mois de travail tout en essayant de gérer nos études :-)), Le 11 Août 2000, (grand jour pour nous), c'est la sortie officielle de Paradishack.

NOS MOTIVATIONS

Notre but en créant Paradishack a été de créer un site Français très complet, le meilleur qui soit, et intéressant de nombreux internautes désireux d'apprendre, de savoir et de comprendre tout ce qui concerne le hacking et la sécurité informatique en générale. L'optique dans laquelle nous nous plaçons se résume parfaitement dans le courrier que nous a envoyé un de nos visiteurs :

« C'est avec grande joie que j'ai découvert votre site Paradishack.com. Pour moi, (simple utilisateur classique d'Internet), j'entends régulièrement par les médias que tel ou tel site vient de se faire hacker (ex: yahoo) ou que des hackers ont récupérés les sources «top secrètes» de chez Microsoft :-)). La première question qui me vient à l'esprit quand j'entends ces choses là est toujours la même : comment font-ils pour s'introduire sur des ordinateurs ? comment tout cela fonctionne exactement ? Et Paradishack a su répondre à toutes mes interrogations, c'est pour cela que je tenais à vous féliciter».

Ce simple courrier représente parfaitement l'esprit de Paradishack.com. Notre site permet non seulement d'informer mais aussi d'appliquer d'une manière concrète, grâce à nos programmes (bien sur uniquement sur soi et non les autres :-)) les différentes méthodes décrites sur notre site. Pour nous cela reste le meilleur apprentissage qui puisse y avoir. Mais il est clair que nous ne cherchons pas à promouvoir le hacking (quel qu'en soit les raisons) nous voulons seulement dévoiler au grand jour les menaces susceptibles de vous atteindre un jour ou l'autre si vous avez un ordinateur. C'est pour ses raisons que mis à part les programmes «d'attaques» nous avons aussi des nombreux petits logiciels pour la sécurité. Et nous donnons d'ailleurs de très bons conseils pour protéger son ordinateur le plus efficacement possible.

PARADISHACK, LE SITE

Paradishack est un site consacré à l'underground Français, en gros tout ce qui n'est pas rendu officiellement public sur le net. C'est à dire tous les petits astuces, les petits bidouillages qui permettent «de profiter un peu de la société». Notre désir de traiter de ces sujets est venu naturellement et c'est en créant ce site que nous nous y sommes encore plus intéressés. En effet quoi qu'il soit illégal et fortement reprehensible (je sais absolument pas comment ça s'écrit), c'est toujours intéressant de repousser les barrières, les limites imposées du monde virtuel et même très amusant des fois mais UNIQUEMENT quand cela reste entre ami.

Paradishack s'appuie sur un design très recherché, et propose plein d'informations et d'applications directes sur des sujets tels que le Hacking, le Phreaking, Crack, Appz, Prog et autres rubriques diverses).

Donc j'ai n'est plus qu'une seule chose à dire, si vous avez envie d'apprendre de nouvelles choses sur ces différents sujets ou que vous vous placez dans la même optique que nous (à mon avis c'est le cas en tant que lecteur de ce journal), Alors : Venez visiter notre site www.paradishack.com il vous plaira très certainement.

Ce que dit la loi en France

« L'accès et le maintien frauduleux total ou partiel dans tout ou partie d'un système ou délit d'intrusion est puni par l'article 323-1 d'un an d'emprisonnement et de 100 000 francs d'amende ».

En France, l'arme principale de l'arsenal juridique disponible contre les hackers demeure la loi Godfrain du 5 janvier 1988 relative à la fraude informatique. Ce texte prévoit notamment que « l'accès et le maintien frauduleux total ou partiel dans tout ou partie d'un système ou délit d'intrusion est puni par l'article 323-1 d'un an d'emprisonnement et de 100 000 francs d'amende ». Ce délit est constitué dès lors que n'importe quelle technique est employée pour accéder frauduleusement à un système protégé. Il l'est aussi dans le cas de l'utilisation d'un code d'accès exact, mais par une personne non autorisée à l'utiliser.

Lorsque l'action est volontaire, l'article 323-2 prévoit 3 ans d'emprisonnement et 300 000 francs d'amende. Là encore, la loi vise tous les procédés et toutes les techniques utilisées, même celles inconnues au moment de la rédaction de la loi. Cette disposition vise aussi la propagation de virus informatique.

Il faut savoir que la simple tentative, non suivie de réussite donc, est punie des mêmes peines. En outre, les personnes physiques coupables d'un de ces délits encourrent, en plus de la peine principale, des peines complémentaires énumérées à l'article 323-5.

La loi prévoit aussi que si l'accès ou le maintien frauduleux dans le système entraîne la suppression ou la modification de données, ou même une simple altération, même involontaire ou par maladresse, les peines sont doublées.

Les personnes morales, comme les entreprises ou les associations, peuvent elles aussi être déclarées responsables pénalement et encourrent les peines prévues à l'article 131-39 du nouveau code pénal.

APPRENDRE À LIRE

Hadrien Schinn, mousse sur le Voice, dit ce qu'il faut lire :

William Gibson est l'un des écrivains fondateurs de la vague cyber-punk aux Etats-unis. Sa toute première nouvelle, Johnny Mnemonic, publiée en 1981 dans une revue américaine, raconte les mésaventures d'un passeur cérébral (il a un fourgon postal dans son cerveau) porteur sans le savoir du remède à un terrible fléau qui ravage un monde futur. Cette nouvelle sera portée à l'écran avec Keanu Reeves dans le rôle titre, 3 ans avant Matrix. William Gibson est donc l'un des premiers écrivains au monde à décrire un monde envahi par le virtuel, ce qui constitue une très bonen raison pour le lire. Ses personnages vivent dans plusieurs plans de réalité, avec une sorte d'internet omniprésent. Le héros de son premier roman, Neuromancien (1984), un homme nommé Core, a le cerveau connecté directement sur des banques de données. William Gibson écrira plusieurs autres romans se déroulant dans le même univers, dont Comte 0 en 1986, et Mona Lisa s'éclate en 1988. Gibson quittera un temps cet univers futuriste pour se pencher sur un passé proche : le 19ème siècle. A la sauce Gibson bien sur...

Ce nouvel univers explore le concept de steam-punk : un univers peuplé de fantastiques machines dans l'Angleterre victorienne et d'ordinateurs à vapeur. En 1993 Gibson revient à son 1er univers avec « lumière virtuelle ». Vous aussi, vous aimez Gibson ? Dites-moi pourquoi sur HadrienVoice@dmpfrance.com.

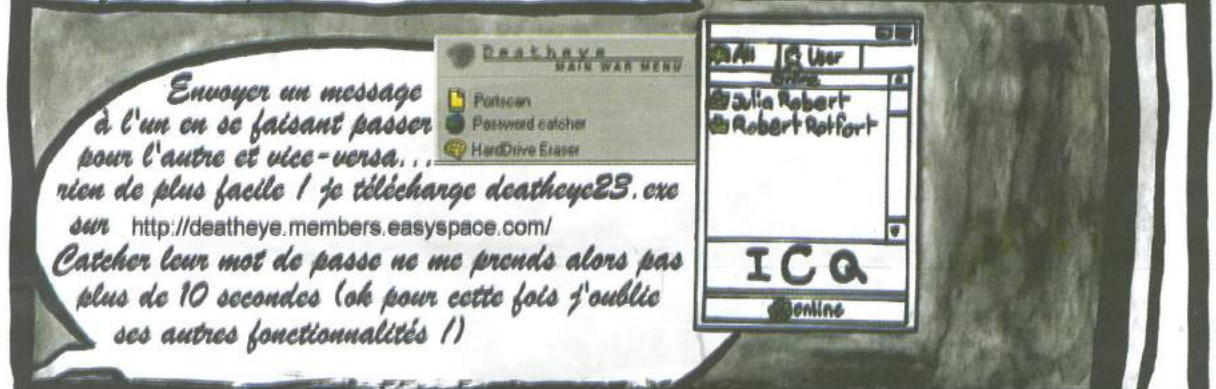
Éthique de la tribune

Les propos tenus par les auteurs de la Tribune ne reflètent pas forcément l'opinion du journal. Cette rubrique est pluraliste et ouverte à toutes les idées. La Tribune ne publiera jamais, en revanche, de textes comportant des incitations à commettre des délits ou extrémistes. Dans cet esprit, Hackerz Voice assume naturellement sa responsabilité éditoriale, ce qui n'implique pas forcément une solidarité d'opinion.

Loola volez hacke les coeurs !



Quelques heures plus tard Loola devant son ordi...

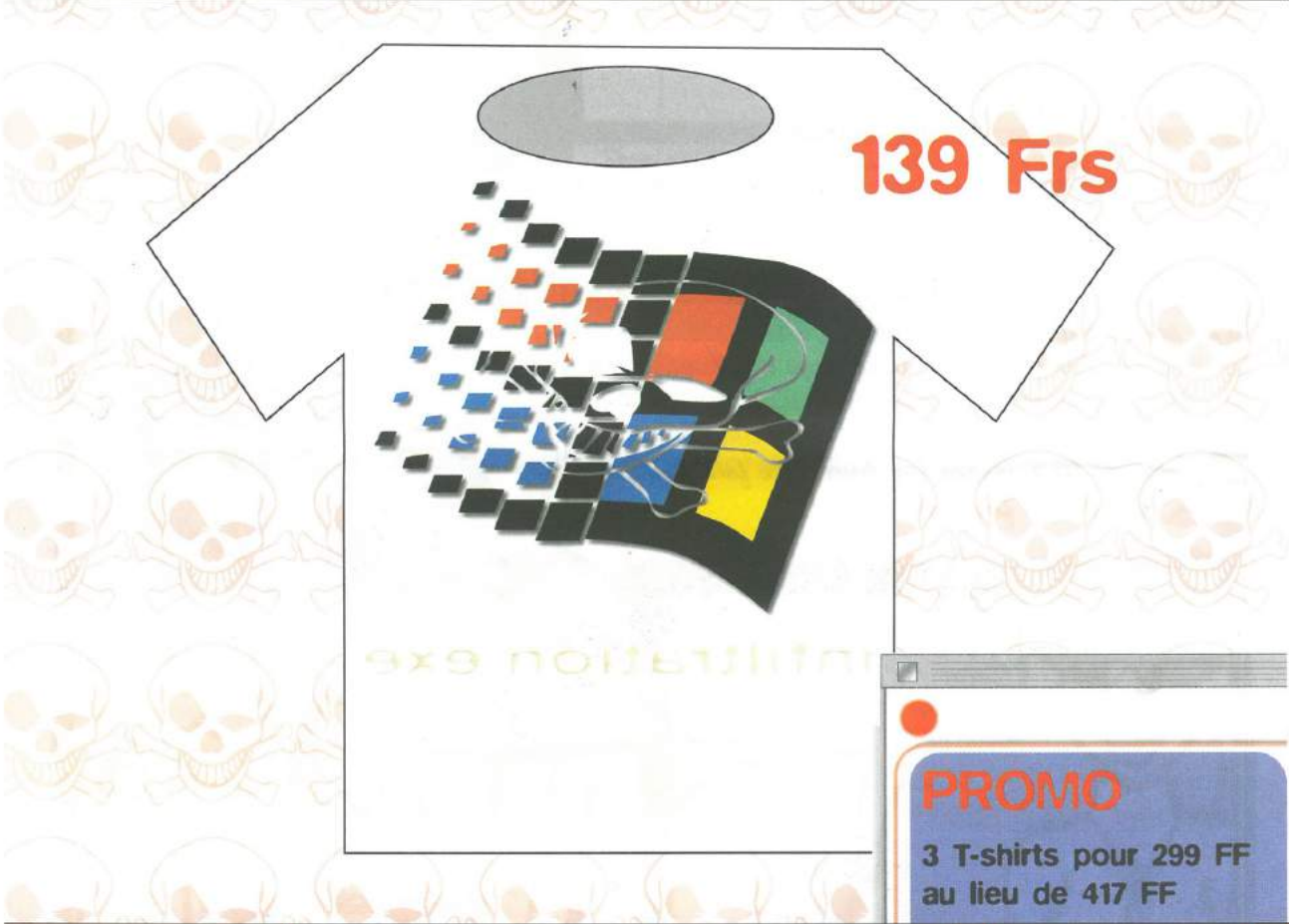


SOMMAIRE

✓ C'est trop facile de lire les mails de tout le monde	✓ Mais comment font-ils pour planter d'une seule commande Dos	✓ Magistral ! La leçon du Prof sur Linux	p 10 et 11
✓ A chaque fois que tu cliques, tu changes d'identité	✓ Ces moteurs de recherche qui trouvent ce qui NOUS intéresse	✓ Mac hack (le ver est dans la pomme)	p 12
	✓ CONCOURS : TA PLACE AU DEF CON 2001 À VEGAS	✓ Soutien total à Mafia Boy	p 13
✓ Se faire passer pour Jacques Chirac, Britney Spears ou l'abbé Pierre	✓ L'île au trésor : les PA des initiés	✓ Tribune	p 14
		✓ Loolia Voleuz	p 15

"Le subliminal-shirt infiltration.exe" de Hackerz Voice

De loin c'est le logo d'un célèbre système d'exploitation mais à y regarder de près ...



Je commande à HACKERZ VOICE

Nom : Prénom :
 Adresse :
 Code : Ville :

Signature

Je choisis la promo :
 3 "Intrusion.exe" pour 299 FF
 1 "Intrusion.exe" pour 139 FF

Taille XL XXL

PAIEMENT

par chèque à l'ordre de DMP, 1, Villa du Clos de Mallevert, 75011 Paris

par Carte Bleue

Expire en

Total de la commande